

# English

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** offers incredible adventures full of mystery, danger, exploration and magic. This game combines the genres of Survival, Sandbox, Action, Adventure, RPG, Strategy and Resource Management.

An exciting and mysterious world will open before you, filled with unprecedented creatures and dangers at every step. You will have to gather resources, prepare food, build houses and constructions, grow plants and create hybrids, tame and care for animals, craft clothes and weapons, fight enemies and bosses, touch the world of magic, solve the mysteries of the Force of Nature stone, restore the balance of power and find a way to get home.

## Key features:

- Procedurally generated world
- Day/night cycle and dynamic weather
- Gathering and crafting of items
- Building of constructions and houses
- Farming and animals
- Different biomes
- Exploration of dungeons
- Boss fights
- Storyline with two possible endings
- Side quests
- Character customization

## Plot

At the dawn of times, the far stretching lands of this world were empty and uncontrolled. The Ancient Gods were left desolate, with no one to glorify them nor to lead. Combining the power of all elements they created a stone. The Force of Nature. By the use of its power the gods opened the gates to other worlds and resettled different races through there, populating the earth. The power of the Stone was enormous, using magical wind and streams. Making it possible for all walks of life to live in peace and harmony. This lasted for thousands of years, until one day the Stone was destroyed...

# Russian

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** - это невероятное приключение, полное тайн, опасностей, исследований и магии. Эта игра сочетает в себе жанры Survival, Sandbox, Action, Adventure, RPG, Strategy и Management.

Перед тобой откроется удивительный и таинственный мир, наполненный невиданными существами и опасностями на каждом шагу. Тебе придется добывать ресурсы и еду, строить дома и сооружения, выращивать растения и создавать гибриды, приручать животных и ухаживать за ними, создавать одежду и оружие, сражаться с противниками и боссами, прикоснуться к миру магии, разгадать тайны загадочного камня Force of Nature, восстановить баланс сил и найти способ вернуться домой.

## Основные особенности:

- Процедурно генерируемый мир
- Смена погоды и времени суток
- Добыча и создание ресурсов
- Строительство зданий и сооружений
- Фермерство и животноводство
- Множество разнообразных локаций
- Исследования подземелий
- Сражения с боссами
- Сюжетная линия с двумя концовками
- Сторонние квесты
- Кастомизация персонажа

## Сюжет

На заре времён просторы этого мира были пустыми и дикими. Опечалились древние Боги, что никто их не славит, и нечем повелевать. Из мощи стихий сотворили они камень, что назвали Сила Природы. С помощью него боги открывали врата в иные миры и переселяли оттуда разные народы, так заполнив землю. Мощь Камня была колоссальной. Он пропускал через себя магические ветра и потоки и давал возможность народам из разных миров жить в мире и покое. Так продолжалось тысячи лет, пока однажды Камень не был разрушен...

# French

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** est une incroyable aventure pleine de mystère, de danger, d'exploration et de magie. Ce jeu combine les genres survie, bac à sable, action, aventure, RPG, stratégie et gestion des ressources.

Vous serez confrontés à un monde merveilleux et mystérieux, rempli de créatures étranges et de dangers à chaque tournant. Vous devrez extraire des ressources et de la nourriture, construire des maisons et des bâtiments, faire pousser des plantes et créer des hybrides, apprivoiser des animaux et en prendre soin, créer des vêtements et des armes, combattre des ennemis et des boss, toucher le monde de la magie, percer les mystères de la Force de la nature, rétablir l'équilibre des pouvoirs et retrouver le chemin de la maison.

## Caractéristiques principales :

- Monde généré de manière procédurale
- Cycle jour/nuit et temps dynamique
- Gestion des ressources et artisanat
- Construction de bâtiments et de structures
- Agriculture et élevage
- Différents biomes
- Exploration de donjon
- Combats de boss
- Scénario avec deux fins possibles
- Quêtes secondaires
- Personnalisation des caractères

## Histoire

À l'aube des temps, les étendues de ce monde étaient vides et sauvages. Les anciens dieux étaient affligés de n'avoir personne pour les glorifier ni personne sur qui régner. Grâce à la force combinée de tous les éléments, ils créèrent une pierre : La Force de la nature. Avec son aide, les dieux ouvrirent des portes vers d'autres mondes et déplacèrent des peuples afin de remplir ces terres toujours plus vides.

Le pouvoir de la Pierre était immense. Utilisant les vents et les courants magiques; elle permettait aux peuples des différents mondes de vivre dans la paix et l'harmonie. Cela a duré des milliers d'années, jusqu'au jour où la Pierre a été détruite...

# Dutch

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** biedt waanzinnige avonturen vol mysterie, gevaar, verkenning en magie. Deze game combineert de genres Survival, Sandbox, Actie, Avontuur, RPG, Strategie en Resource Management.

Een spannende en mysterieuze wereld gaat voor je open, gevuld met ongekende wezens en gevaren bij elke stap. Je zult middelen moeten verzamelen, eten voorbereiden, bouwen van huizen en constructies, planten groeien en hybrids kweken, temmen en zorgen voor dieren, kleding en wapens maken, vechten tegen vijanden en eindbazen, raak de wereld van magie aan, mysteries oplossen rondom de Force of Nature steen, herstel de machtsbalans en vind een manier om thuis te komen.

## Belangrijkste kenmerken:

- Procedureel gegenereerde wereld
- Dag/nacht-cyclus en dynamisch weer
- Verzamelen en het maken van items
- Het bouwen van constructies en huizen
- Landbouw en dieren
- Verschillende biomen
- Verkennen van ondergrondse kerkers
- Eindbaas-gevechten
- Verhaallijn met twee mogelijke eindes
- Optionele missies
- Personage aanpassen naar jouw voorkeuren

## Plot

Aan het begin der tijden waren de uitgestrekte landen van deze wereld leeg en onbeheersbaar. De Oude Goden waren verlaten achtergelaten, met niemand om hen te aanbidden of te leiden, werd er een steen gemaakt. Een die werd gevormd met de gecombineerde kracht van alle elementen. De Force of Nature. Door het gebruik van haar krachten werden poorten geopend naar andere werelden. Vanuit hier werden verschillende rassen op deze wereld geplaatst, daarmee groeide de populatie op de aarde. De kracht van de steen was ongekend, beïnvloed met behulp van magische wind en stromingen. Dit maakte het mogelijk om voor alle lagen van bevolking in vrede en harmonie te leven. Dit ging door voor duizenden jaren, totdat op een dag de steen werd vernietigd...

# Brazilian Portuguese

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** oferece incríveis aventuras cheias de mistério, perigo, exploração e magia. Este jogo combina os gêneros de Sobrevivência, Sandbox, Ação, Aventura, RPG, Estratégia e Gerenciamento de Recursos.

Um mundo emocionante e misterioso se abrirá diante de você, repleto de criaturas e perigos sem precedentes a cada passo. Você terá que reunir recursos, preparar comida, construir casas e construções, cultivar plantas e criar híbridos, domar e cuidar de animais, fabricar roupas e armas, combater inimigos e bosses, toque o mundo da magia, resolva os mistérios da Pedra da Força da Natureza, restaure o equilíbrio do poder e encontre uma maneira de voltar para casa.

## Principais características:

- Geração procedural de mundos
- Ciclo Dia/Noite e clima dinâmico
- Coleta e fabricação de itens
- Construção de estruturas e casas
- Agricultura e criação de animais
- Diferentes biomas
- Exploração de dungeons
- Lutas com Bosses
- História com dois finais possíveis
- Quests secundárias
- Personalização de Character

## Enredo

No início dos tempos, as terras longínquas deste mundo estavam vazias e descontroladas. Os Deuses Ancestrais ficaram desolados, sem ninguém para glorificá-los nem para liderar. Combinando o poder de todos os elementos, eles criaram uma pedra. A Força da Natureza. Pelo uso de seu poder, os deuses abriram portões para outros mundos e restabeleceram diferentes raças por ali, povoando a terra. O poder da Pedra era enorme, usando vento mágico e fluxos. Tornando possível a todas as camadas da vida viverem em paz e harmonia. Isto durou milhares de anos, até que um dia a Pedra foi destruída...

# Spanish

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** ofrece increíbles aventuras llenas de misterio, peligro, exploración y magia. Este juego combina los géneros de Supervivencia, Sandbox, Acción, Aventura, RPG, Estrategia y Gestión de recursos.

Un mundo emocionante y misterioso se abre ante ti, lleno con criaturas nunca vistas y peligros tras cada paso. Tendrás que obtener recursos, preparar los alimentos, construir casas, cultivar plantas y crear híbridos, domesticar y cuidar animales, fabricar tus ropas y armas, luchar contra enemigos y los temidos jefes finales, aproximarte al mundo de la magia, resolver los misterios de la piedra de la Fuerza de la Naturaleza, restaurar el equilibrio de poder y encontrar la manera de volver a tu hogar.

## Características Destacadas:

- Mundo generado proceduralmente
- Ciclo día/noche y clima dinámico
- Recogida y fabricación de objetos
- Construcción de edificios y casas
- Recolección y ganadería
- Diferentes biomas
- Exploración de mazmorras
- Luchas contra jefes temibles
- Historia con dos posibles finales
- Misiones secundarias
- Personalización del protagonista

## Argumento

En el albor de los tiempos, los extremos distantes de este mundo estaban vacíos y sin quien los gobernase. Los Dioses Antiguos estaban desolados, no había nadie para adorarles o a quien regir. Combinando los poderes de todos los elementos crearon una piedra. La Fuerza de la Naturaleza (Force of Nature). Usando su poder los dioses abrieron portales a otros mundos y atrajeron a diferentes especies a asentarse aquí, poblando la tierra. El poder de la piedra era enorme, controlaba los vientos mágicos y sus corrientes. Haciendo posible para todas las formas de vida la existencia en paz y armonía. Esta situación se mantuvo por miles de años, hasta que un día la Piedra fue destruida...

# Turkish

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** gizem, tehlike, keşif ve sihirle dolu inanılmaz maceralar sunuyor. Bu oyun, Hayatta Kalma, Sandbox, Aksiyon, Macera, RPG, Strateji ve Kaynak Yönetimi yönlerini birleştirir.

Her adımda eşi benzeri görülmemiş yaratıklar ve tehlikelerle dolu, heyecan verici ve gizemli bir dünya önünüzde açılacak. Kaynakları toplamanız, yiyecek hazırlamanız, evler ve yapılar inşa etmeniz, bitkiler yetiştirmeniz ve melezler yaratmanız, hayvanları evcilleştirmeniz ve onlara bakmanız, kıyafetler ve silahlar üretmeniz, düşmanlarla ve patronlarla savaşmanız, sihir dünyasına dokunmanız, Force of Nature taşlarının gizemlerini çözmeniz gerekecek. Güç dengesini yeniden kur ve eve dönmenin bir yolunu bul.

## Ana Özellikler:

- Prosedürel olarak oluşturulmuş dünya
- Gece/gündüz döngüsü ve dinamik hava
- Eşyaların toplanması ve işlenmesi
- İnşaat ve evlerin inşası
- Tarım ve hayvanlar
- Farklı biyomlar
- Zindanların keşfi
- Büyük canavarlar ile savaşmak
- İki olası sonla hikaye
- Yan görevler
- Karakter özelleştirme

## Konu

Zamanın başlangıcında, bu dünyanın uzaklara uzanan toprakları boş ve kontrolsüzdü. Eski Tanrılar yalnız bırakıldı, onları yüceltecek ya da önderlik edecek kimse yoktu. Tüm elementlerin gücünü birleştirerek bir taş oluşturdular. Force of Nature. Tanrıların gücünü kullanarak diğer dünyaların kapılarını açtılar ve oradan farklı ırkları dünyaya doldurdular. Taşın gücü muazzamdı, büyümlü rüzgar ve akarsular kullanıyordu. Her kesimin barış ve uyum içinde yaşamasını mümkün kılıyordu. Bu binlerce yıl sürdü, ta ki taş kırılana kadar...

# Ukrainian

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** - це неймовірна пригода, повна таємниць, небезпек, досліджень та магії. Ця гра поєднує у собі жанри Survival, Sandbox, Action, Adventure, RPG, Strategy и Management.

Перед тобою відкриється дивовижний та таємничий світ, наповнений небаченими істотами та небезпеками на кожному кроці. Тобі доведеться добувати ресурси та їжу, будувати дім та інші споруди, вирощувати рослини і створювати гібриди, приручати тварин і доглядати за ними, створювати одяг та зброю, боротися з ворогами та босами, доторкнутися до світу магії, розгадати таємниці загадкового каменю Force of Nature, відновити баланс сил та знайти спосіб повернутися додому.

## Основні особливості:

- Світ, що процедурно генерується
- Зміна погоди та часу доби
- Видобування та створення ресурсів
- Спорудження будівель та будинків
- Фермерство та тваринництво
- Багато різноманітних локацій
- Дослідження підземель
- Боротьба з босами
- Сюжетна лінія з двома кінцівками
- Побічні квести
- Кастомізація персонажу

## Сюжет

На світанку часів були простори цього світу пустими й дикими. І засумували древні Боги, що ніхто їх не прославляє, і немає кому наказувати. З потуг стихій створили камінь, що названий був Силою Природи, ним відкривали брами до інших світів, і звідти переселяли народі різноманітні, заповнивши таким чином землю. Могутність Каменю була колосальною. Він пропускав через себе магичні вітри та потоки, і давав можливість народам з різних світів жити в мирі та злагоді. Так було впродовж тисяч років, допоки одного разу Камінь не було зруйновано...



# Polish

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** oferuje niesamowite przygody pełne tajemnic, niebezpieczeństw, eksploracji i magii. Gra łączy w sobie takie gatunki jak Survival, Sandbox, Akcja, Przygodowa, RPG, Strategia i Zarządzanie zasobami.

Przed Tobą otworzy swoje podwoje ekscytujący i tajemniczy świat, pełen niespotykanych stworzeń i niebezpieczeństw czyhających na każdym kroku. Będziesz musiał zbierać surowce, przygotowywać posiłki, budować domy i konstrukcje, uprawiać rośliny i je krzyżować, oswajać i opiekować się zwierzętami, tworzyć ubrania i broń, walczyć z wrogami i bossami, a nawet dotknąć świata magii, oraz rozwiązać tajemnicę kamienia Sił Natury, przywrócić równowagę sił i odnaleźć drogę do domu.

## Główne cechy:

- Świat generowany proceduralnie
- Cykl dnia/nocy i dynamiczna pogoda
- Zbieranie i tworzenie przedmiotów
- Budowa konstrukcji i domów
- Rolnictwo i hodowla zwierząt
- Różne biomy
- Eksploracja podziemi
- Walki z bossami
- Fabuła z dwoma możliwymi zakończeniami
- Zadania poboczne
- Dostosowywanie postaci

## Fabuła

U zarania dziejów, rozciągające się wzdłuż i wszerz ziemie tego świata, były puste i nieujarzmione. Starożytni Bogowie stali się samotni, bez nikogo, kto mógłby ich wychwalać lub komu mogliby przewodzić. Łącząc moc wszystkich żywiołów, stworzyli Kamień. Siłę Natury. Z jego pomocą Bogowie otworzyli bramy do innych światów i przenieśli na nie istoty różnych gatunków. Moc Kamienia była ogromna, wykorzystywała magiczny wiatr i strumienie magicznej energii. Umożliwiała wszystkim życie w pokoju i harmonii. Trwało to tysiące lat, aż pewnego dnia Kamień został zniszczony...

# Italian

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** offre incredibili avventure piene di mistero, pericolo, esplorazione e magia. Questo gioco combina i generi Sopravvivenza, Sandbox, Azione, Avventura, GDR, Strategia e Gestionale.

Un mondo eccitante e misterioso si aprirà davanti a te, pieno di creature e pericoli senza precedenti ad ogni passo. Dovrai raccogliere risorse, preparare cibo, costruire case e costruzioni, coltivare piante e creare ibridi, addomesticare e prenderti cura degli animali, creare vestiti e armi, combattere nemici e boss, toccare il mondo della magia, risolvere i misteri della pietra Forza della Natura, ripristinare l'equilibrio del potere e trovare un modo per tornare a casa.

## Caratteristiche principali:

- Mondo generato proceduralmente
- Ciclo giorno/notte e meteo dinamico
- Raccolta e creazione di oggetti
- Costruzione di strutture e case
- Agricoltura e animali
- Diversi biomi
- Esplorazione di dungeon
- Combattimenti contro i boss
- Storia con due possibili finali
- Missioni secondarie
- Personalizzazione del personaggio

## Trama

All'alba dei tempi, le terre lontane di questo mondo erano vuote e incontrollate. Gli Antichi Dei furono dimenticati, senza nessuno che li glorificasse né li guidasse. Combinando il potere di tutti gli elementi crearono una pietra. La Forza della Natura. Usando il suo potere gli dei aprirono le porte ad altri mondi e vi reinsediarono varie razze, popolando la terra. Il potere della Pietra era enorme; usava vento e ruscelli magici. Rendendo possibile a tutte le forme di vita di vivere in pace e armonia. Questo durò per migliaia di anni, finché un giorno la Pietra venne distrutta...

# German

---

**Force of Nature 2: Ghost Keeper** bietet fesselnde Abenteuer voller Geheimnisse, Gefahren, Erkundung, und Magie. Dieses Spiel vereint die Genres Survival, Sandbox, Action, Abenteuer, RPG, Strategie, und Rohstoff-Management.

Eine spannende und geheimnisvolle Welt wird sich dir öffnen, reich an nie dagewesenen Kreaturen und Gefahren bei jedem Schritt. Du musst Rohstoffe sammeln, Nahrung zubereiten, Häuser und Konstrukte bauen, Pflanzen anbauen und Kreuzungen züchten, Tiere zähmen und pflegen, Kleidung und Waffen fertigen, Gegner und Bosse bekämpfen, dich an die Welt der Magie herantasten, das Rätsel um den Naturgewaltenstein lösen, das Gleichgewicht der Mächte wiederherstellen, und einen Weg zurück nach Hause finden.

## Hauptmerkmale:

- Fortlaufend generierte Welt
- Tag-Nacht-Zyklus und dynamisches Wetter
- Sammeln und Fertigen von Gegenständen
- Bau von Häusern und anderer Konstrukte
- Ackerbau und Tierzucht
- Verschiedene Biome
- Höhlenforschung
- Bosskämpfe
- Geschichte mit zwei möglichen Enden
- Nebenaufgaben
- Charakteranpassung

## Plot

Zu Anbeginn der Zeit waren die weiten Lande der Welt leer und wüst. Die Alten Götter fanden sich von Menschen, die sie verehren würden oder führen konnten, gänzlich verlassen. So verschmolzen sie die Macht der Elemente und schufen den Naturgewaltenstein. Durch seine Macht konnten sie Tore zu anderen Welten öffnen und Völker umsiedeln, dass diese die Welt bewohnten. Die enorme Macht des Steins, der magische Winde und Ströme beherrschte, erlaubte ihnen mehrere Jahrtausende lang ein Leben in Frieden und Einklang, bis der Stein eines Tages zerstört wurde ...